1. Level 1 menggunakan track stage 1
2. Si Leader hijau memakai kereta yang menarik kereta kosong
3. Requirement level berupa penduduk yang dikumpulkan ada di pojok kanan bawah.
4. Kereta kosong itu nanti diisi penduduk. Jika pemain menemukan penduduk maka nanti otomatis penduduk akan berada di kereta yang sebelumnya kosong. Kereta penduduk nanti cukup berjumlah satu orang penduduk (kalau di kereta pakai helmet) sebagai indikator bahwa ada penduduk di kereta.
5. Tugas pemain sepanjang stage adalah menembak monster zombie yang muncul. Jangan sampai salah tembak penduduk.
6. Zombie menyerang dengan gas racun yang aktif apabila leader berada dekat sekali dengan jarak zombie.
7. Serangan Zombie yang sukses pada kereta akan membuat penduduk di kereta hilang. Bila tidak ada penduduk di kereta maka serangan tsb mengenai leader dan game over
8. **TAMBAHAN :** Ada serangan berupa api (yang di visual effect) turun secara diagonal atau vertikal dari atas. Pemain harus menembak api tsb.
9. Serangan api tsb berusaha menyerang penduduk baik yang belum dikumpulkan atau yang sudah berada di dalam kereta. Jika penduduk terkena api tersebut, maka akan berubah menjadi zombie. 🡪 Nanti diatur speednya kereta supaya pas jadi zombie masi ada waktu buat nembak.
10. Penduduk di kereta dapat berubah menjadi zombie dan menyerang leader langsung (yang ini serangannya pakai visual effect zombie scratch) yang kalau tidak diserang dapat instant game over. Ada waktu sekitar 3-4 detik jeda utk menyerang zombie tsb sebelum zombie mangaktifkan serangan. Zombie yang menyerang dapat berakibat requirement penduduk yang terkumpul -1 orang. Jika terdapat kelebihan penduduk di requirement, ketika zombie tertembak dan hilang, maka kereta penduduk tetap terisi penduduk yang tersisa.
11. **Level berakhir :** Ketika pemain sampai garis finis. Speed Kereta melambat. Penduduk yang terkumpul turun dari kereta dan hilang (masuk) ke rumah yang ada benderanya di akhir stage.
12. **Game Over :** Jika tidak ada penduduk yang terkumpul di kereta atau dan leader terkena serangan baik api maupun zombie 🡪 si penduduk juga berfungsi sebagai semacam tambahan life bagi leader selain requirement level
13. **Sistem Bintang :**
    1. **3 Bintang :** Jika penduduk terkumpul sesuai requirement (atau lebih) dan tidak terkena damage sama sekali sampai garis finis
    2. **2 Bintang :** Jika penduduk terkumpul sesuai requirement dan sempat terkena damage sampai garis finis
    3. **1 Bintang :** Jika penduduk tidak terkumpul dan sempat terkena damage sampai finis (menyisakan leader saja)
14. Untuk setiap level nanti ada kelebihan penduduk sejumlah 2 orang dari default requirement